

L'espace de jeu signé Morgan Kane&hellip;

<http://www.morgankane.info>

# Préliminaires légendaires :

- Le monde d'ISKRA -

Morgan Kane

Publication le lundi 2 juin 2008

Modification le dimanche 22 juin 2008

Fichier PDF créé le jeudi 9 juillet 2020

En ce temps là, les hommes vivaient sur Terre. Au lieu de respecter la déesse et les esprits, ils adoraient de faux dieux et se prenaient pour les maîtres de la planète, des créatures et des plantes. Ils portèrent une telle atteinte à la planète que la déesse décida de les exiler. Elle appela à son aide le dieu Soleil et il y eut de grands tremblements de terre, des inondations et la surface de la planète fut dévastée.

Des hommes entreprenants décidèrent de partir. Sur la méthode exacte, les idées divergent. Pour les uns, ils construisirent d'immenses vaisseaux dans lesquels ils s'entassèrent avec leurs biens pour errer longtemps. Pour d'autres, la colère des divinités fut telle que le temps et l'espace furent tordus et que des corridors s'ouvrirent que les hommes purent emprunter pour fuir.

Dans les deux cas, la fin est la même : Les déesses Iskra et Haidaine eurent pitié des fuyards et les accueillirent après conclusion d'un pacte qui est à peu près respecté.

Il est à noter que le calendrier est établi à compter de l'exode.